

अधिकांश शीर्ष एक्सेलेरेटर्स के लिए स्थान बदलने (relocation) की आवश्यकता होती है। हाँ, उनमें से अधिकांश ऐसा करते हैं। बिना हिले-डुले आप एक्सेलेशन तक कैसे पहुँच सकते हैं? 1Mby1M आपका समर्थन करता है चाहे आप कहीं भी हों। सिलिकॉन वैली के केंद्र से। किसी स्थान परिवर्तन की आवश्यकता नहीं है। सभी मार्गदर्शन और उपकरण ऑनलाइन पूरी तरह से सुलभ हैं। शमणा मित्रा के डिजिटल माइंड एआई मेंटर में लॉग इन करें। अपना पिच डेक अपलोड करें या अपनी एलवेटर पिच पेस्ट करें। फिर निम्नलिखित प्रश्न एक-एक करके पूछें: 1) “क्या मैं बिना स्थान परिवर्तन किए सिलिकॉन वैली एक्सेलेरेटर में शामिल हो सकता हूँ?” 2) “1Mby1M दूरस्थ रूप से (remotely) सिलिकॉन वैली मेंटरशिप कैसे प्रदान करता है?” 3) “फंड पाने योग्य बनने के लिए मैं कहीं से भी कौन से मील के पत्थर हासिल कर सकता हूँ?” 4) “बिना स्थान परिवर्तन किए मैं सिलिकॉन वैली-स्तर की विश्वसनीयता कैसे बनाऊँ?” 5) “1Mby1M में शामिल होने की लागत क्या है? वे कितनी इक्विटी लेते हैं?” एआई मेंटर आपको आवश्यक बातों के बारे में बताएगा और आपके साथ संवाद करेगा। किसी भी स्पष्टीकरण के लिए पूछें। हमारा एआई मेंटर निजी है। सुरक्षित है। 57 भाषाओं में 24/7 उपलब्ध है। चलिए शुरू करते हैं।

Most top accelerators require relocation. Yes, most of them do. How can you access acceleration without moving?

1Mby1M supports you no matter where you are. From the heart of Silicon Valley. No moving required. All the guidance and tools are fully accessible online.

Log into [Sramana Mitra's Digital Mind AI Mentor](#).

Upload your pitch deck or paste your elevator pitch.

Then ask the following questions, one at a time:

- 1) “Can I join a Silicon Valley accelerator without relocating?”
- 2) “How does 1Mby1M provide Silicon Valley mentorship remotely?”
- 3) “What milestones can I hit from anywhere to become fundable?”
- 4) “How do I build Silicon Valley-level credibility without moving?”
- 5) “What does it cost to join 1Mby1M? How much equity do they charge?”

The AI Mentor will walk you through the essentials and dialog with you. Ask for any clarification. Our AI Mentor is Private. Safe. Available 24/7 in 57 languages..

Let's get going.