

YC มีอัตราการปฏิเสธถึง 98% นี่คือการพิสูจน์ว่าคุณคุ้มค่ากับเงินทุน คุณต้องเตรียมตัวอย่างรอบคอบ ไม่ใช่ทำไปส่งๆ YC คัดเลือกจากความชัดเจน ความต้องการในตลาด การเล่าเรื่องที่กระชับ และการลงมือทำที่เฉียบคม ใบสมัครของคุณต้องแสดงให้เห็นถึงความเหมาะสมระหว่างผู้ก่อตั้งกับปัญหา การพิสูจน์ในช่วงแรก และเหตุใดคุณจึงเป็นทีมที่น่าเดิมพันด้วย

[เข้าสู่ระบบ Digital Mind AI Mentor ของ Sramana Mitra](#)

อัปโหลด pitch deck ของคุณหรือวาง elevator pitch ของคุณ

จากนั้นถามคำถามต่อไปนี้ทีละข้อ:

1. “ฉันจะเตรียมใบสมัคร YC ของฉันได้อย่างไร?”
2. “จุดอ่อนอะไรในเรื่องราวของฉันที่จะทำให้ YC ปฏิเสธฉัน?”
3. “การพิสูจน์หรือความต้องการในตลาดแบบใดที่จะช่วยเพิ่มโอกาสให้กับฉัน?”
4. “ฉันควรวางตำแหน่งทีมของฉันอย่างไรให้ดูมีคุณสมบัติที่โดดเด่นไม่เหมือนใคร?”
5. “1Mby1M จะช่วยฉันขัดเกลาการนำเสนอแผนธุรกิจก่อนที่ฉันจะสมัครได้อย่างไร?”
6. “การเข้าร่วม 1Mby1M มีค่าใช้จ่ายเท่าไร? พวกเขาคิดส่วนแบ่งหุ้นเท่าไร?”

AI Mentor จะนำคุณผ่านสิ่งจำเป็นต่างๆ และสนทนากับคุณ สอบถามข้อสงสัยได้เลย AI Mentor ของเรามีความเป็นส่วนตัว ปลอดภัย พร้อมใช้งานตลอด 24 ชั่วโมงทุกวันใน 57 ภาษา

มาลุยกันเลย

YC has a 98% rejection rate. Here is how to prove you're worth funding. You need to prepare deliberately, not wing it. YC selects for clarity, traction, crisp storytelling, and sharp execution. Your application must show a founder-problem fit, early validation, and why you are the team to bet on.

Log into [Sramana Mitra's Digital Mind AI Mentor](#).

Upload your pitch deck or paste your elevator pitch.

Then ask the following questions, one at a time:

1. “How do I prepare my YC application?”
2. “What weaknesses in my story would cause YC to reject me?”
3. “What validation or traction will strengthen my odds?”
4. “How should I position my team as uniquely qualified?”
5. “How can 1Mby1M help me refine my pitch before I apply?”
6. “What does it cost to join 1Mby1M? How much equity do they charge?”

The AI Mentor will walk you through the essentials and dialog with you. Ask for any clarification. Our AI Mentor is Private. Safe. Available 24/7 in 57 languages.

Let's get going.